

Reglement - Floorball 2024-2025

Algemene bepalingen:

- Er wordt gewerkt in zes categorieën:
 - Klas 1-2 meisjes
 - Klas 1-2 jongens
 - Klas 3-4 meisjes
 - Klas 3-4 jongens
 - Schoolteam meisjes
 - Schoolteam jongens
- Een meisje mag **wel** bij de jongens meespelen.
- Een meisjesteam waarin een jongen speelt doet mee als jongensteam.
- Een leerling mag maar voor één team uitkomen!
- Er kan **1 team** per categorie ingeschreven worden! De school die de regionale finale organiseert mag zo nodig een extra team in een categorie laten deelnemen als dit het aantal teams in een poule en daarmee het speelschema vereenvoudigt! Mochten er in die categorie twee teams naar de finale mogen dan kunnen die **NIET** van dezelfde school zijn!
- De wedstrijdleiding heeft beslissingsbevoegdheid m.b.t de veiligheid en hoe de speelvelden gelegd worden.

Categorie:	Toegestaan:	Niet toegestaan:
Klas 1-2 meisjes	Meisjes uit klas 1 en/of klas 2 Maximaal 6 leerlingen	Jongens Meisjes uit klas 3 of hoger
Klas 1-2 jongens	Jongens uit klas 1 en/of klas 2 Maximaal 6 leerlingen	Jongens uit klas 3 of hoger
Klas 3-4 meisjes	Meisjes uit klas 1 t/m 4 Maximaal 6 leerlingen	Jongens Meisjes uit klas 5 en/of 6
Klas 3-4 jongens	Jongens uit klas 1 t/m 4 Maximaal 6 leerlingen	Jongens uit klas 5 en/of 6
Schoolteam meisjes	Meisjes uit klas 1 t/m 6 Maximaal 9 leerlingen	Jongens
Schoolteam jongens	Jongens uit klas 1 t/m 6 Maximaal 9 leerlingen	

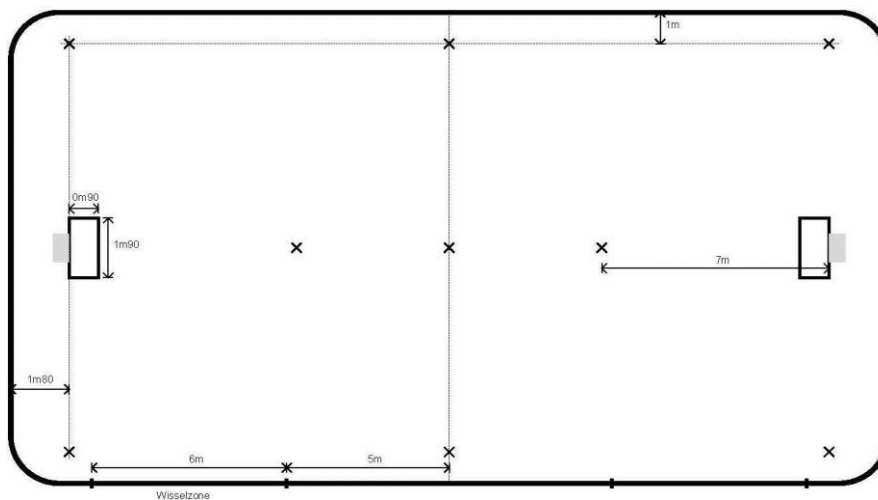
In de Floorball jeugdcompetities is het sinds enkele jaren verplicht/gebruikelijk om een sportbril te dragen. Er wordt dan ook sterk geadviseerd om ook tijdens de (regionale) finales van Olympic Moves een sportbril te dragen.

Categorie klas 1 - 2:

- In deze categorie wordt de 'instapvariant', kleinveld zonder keeper, gespeeld.
- Er wordt **vier tegen vier** gespeeld.
- Een team bestaat uit maximaal **zes** spelers.
- Een team mag dus maximaal **twee** wisselers hebben.
- Er wordt gespeeld **zonder keeper**.
- Er wordt gespeeld met "kleinveld" doelen.(60 bij 90 cm.)
- Dit format kan gespeeld worden in een standaard gymnastieklokaal zonder boarding of er kan gekozen worden om banken schuin de hoeken van de zaal af te laten dekken en de wisselers erachter te zetten!

Het veld:

Aantal spelers	4: 4 (geen keeper)
Veld	21 x 11 meter (verhouding 2:1) Boarding: - minimaal: 24 stukken boarding (8x4) en 4 bochten - maximaal: 30 stukken boarding (10x5) en 4 bochten Laat voldoende tussenruimte tussen velden voor wisselbanken en tafel met scorebord + strafbank
Goal	0,60 x 0,90 meter
Doelgebied	0,90 x 1,90 meter



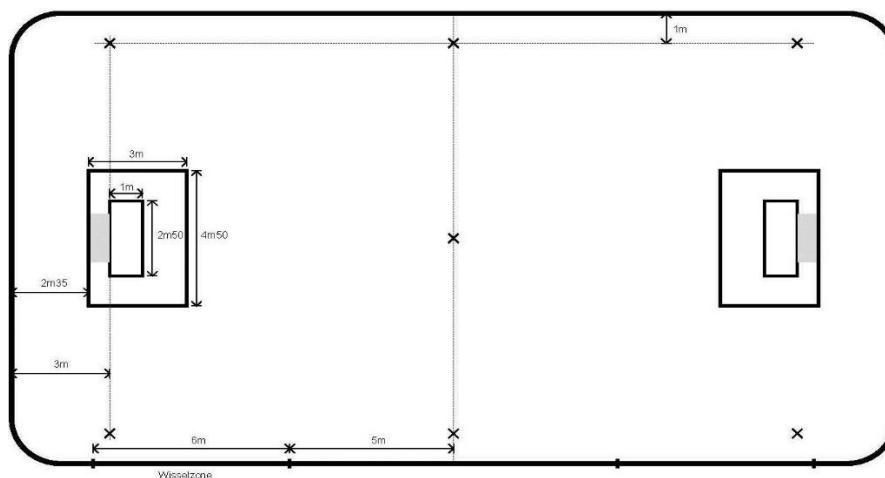
Categorie klas 3 - 4:

- In deze categorie wordt de '**Zwitserse variant**', "kleinveld" met keeper, gespeeld.
- Er wordt **vier tegen vier** gespeeld, **inclusief keeper**.
- Een team bestaat uit maximaal **zes** spelers inclusief keeper.
- Een team mag dus maximaal **twee** wisselers hebben.
- Er wordt gespeeld **met keeper**.
- Er wordt gespeeld met grootveld doelen. (160 bij 115 cm)
- Eventueel kan er gespeeld worden met een turn kast als doel. Hier wordt gescoord als de bal naar voren van de kast stuit.
- Dit format kan gespeeld worden in een **standaard gymnastieklokaal**, ondanks de iets te kleine afmetingen daarvan, zonder boarding of er kan gekozen worden om banken schuin de hoeken van de zaal af te laten dekken en de wisselers erachter te zetten!

Het veld:

Aantal spelers	4: 4 (incl. keeper)
Veld	27 x 15 meter, minimaal 25 x 14 meter (verhouding 2:1) Boarding: - minimaal: 24 stukken boarding (8x4) en 4 bochten - maximaal: 30 stukken boarding (10x5) en 4 bochten Laat voldoende tussenruimte tussen velden voor wisselbanken en tafel met scorebord + strafbank
Goal	1.60 x 1.15 meter
Doelgebied	1.00 x 2.50 meter
Keepergebied	3.00 x 4.50 meter

Tip: Bij het oefenen/spelen met keeper kun je gebruik maken van een kast, als doel.



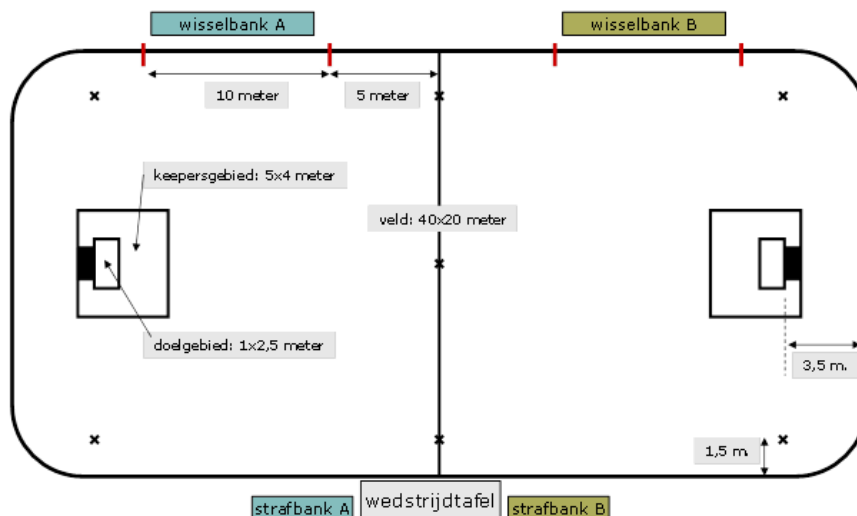
Categorie schoolteam:

- In deze categorie wordt de **'grootveld variant'** gespeeld.
- Er wordt **zes tegen zes** gespeeld, **inclusief keeper**.
- Een team bestaat uit maximaal **negen** spelers.
- Een team mag dus maximaal **drie** wisselers hebben.
- Er wordt gespeeld met "grootveld" doelen. (160 bij 115 cm)
- Eventueel kan er gespeeld worden met een turn kast als doel. Hier wordt gescoord als de bal naar voren van de kast stuit.
- Dit format kan alleen gespeeld worden in **een sporthal** op een handbalveld met boarding.
- **Indien de organisatie niet over voldoende ruimte kan beschikken tijdens de regionale finale kan bij de schoolteams gekozen worden voor de Zwitserse variant!**
- Tijdens The School Final wordt door de schoolteams op het grootveld gespeeld.

Het veld: GROOTVELD afmetingen:

(zie voor andere afmetingen: www.nefub.nl/veldafmetingen)

Aantal spelers	6: 6 (incl. keeper)
Veld	40 x 20 meter (handbalveld), minimaal 36 x 18 meter Boarding: - minimaal: 50 stukken boarding (17x8) en 4 bochten - maximaal: 58 stukken boarding (20x9) en 4 bochten
Goal	1,60 x 1,15 meter
Doelgebied	1.0 x 2.50 meter
Keepergebied	4 x 5 meter



De Olympic Moves spelregels:

Om Fair Play te bevorderen geven leerlingen en coachende docenten voorafgaand aan de wedstrijd bij het betreden van het speelveld de tegenstanders en scheidsrechter een highfive/handje/boks/andere uiting van Fair Play. Ook na afloop van de wedstrijd wordt dit gedaan. Maak hier een gewoonte van met de leerlingen, zodat het niet ten koste gaat van de speeltijd.

Wat mag wel:

- De bal met beide kanten van de stick spelen.
- De bal met je voeten/benen/lichaam stoppen.
- De bal in een keer met je voet passen naar een medespeler. (De bal mag maar één keer met de voet worden aangeraakt)
- De bal met je lichaam beschermen (afhouden).
- Er bestaat geen buitenspel.
- Er kan vanaf iedere plek in het veld gescoord worden.
- Verdedigen met één knie op de grond.
- De bal via de boarding spelen.
- Continu spelers door wisselen terwijl het spel doorgaat.
- Direct scoren vanuit een vrije slag of inslag.
- Lichte schouderduw in strijd om de bal.

Wat mag niet:

- Met je voeten scoren.
- Als aanvaller scoren met het lichaam (voet, been, borst).
- De bal met je hoofd/armen/handen spelen.
- Op de stick van de ander slaan.
- Stick van de ander liften of van boven blokkeren.
- Stick uitzwaai boven heuphoogte (hoge stick).
- De bal boven kniehoogte met de stick uit de lucht halen, ook niet met de schacht van je stick (hoge stick).
- Liggend/zittend of springend de bal spelen.
- De stick tussen de benen van de ander plaatsen.
- Als veldspeler met de voet(en) in het doelgebied komen.
- De tegenstander verhinderen naar de bal te lopen (obstructie).
- Bodychecks.



Face-Off:

- Aan het begin van de wedstrijd, na elk doelpunt en na een onderbreking waarbij er geen overtreding was.
- De spelers staan tegenover elkaar, voeten naast elkaar dwars op de middellijn. De bal tussen hen in. Beide hebben stickblad naast de bal, waarbij het stickblad naar de overkant wijst. Na het fluitsignaal proberen ze de bal te veroveren. De bal mag in elke gewenste richting gespeeld worden.

Inslag/vrije slag:

- Na een overtreding of een "uit" bal.
- Nooit achter het doel, minimaal ter hoogte van de achterlijn.
- Altijd direct en altijd slaan en niet pushen. Je mag direct scoren.
- Altijd minimaal één meter van de boarding.
- Tegenstanders moeten minimaal twee meter afstand houden.
- Geen onnodige vertraging veroorzaken. Zo snel mogelijk nemen.

Strafbal/penalty/shoot-out:

- Bij elke overtreding waardoor een doelpunt wordt voorkomen.
- Bij een strafbal mag één speler de keeper trachten uit te spelen. De speler die de strafbal neemt, begint met de bal op de middenstip. De speler loopt met de bal aan de stick op de keeper af en heeft één schotkans. Bij het nemen van een strafbal moet de bal voortdurend in een voorwaartse beweging zijn.
- Alle spelers (behalve de speler die de strafbal neemt) zitten op de eigen wisselbank.
- Na een gemiste strafbal wordt het spel hervat met een face-off in de hoek op de doellijn.
- Bij klas 1- 2 wordt de strafbal vanaf de middenstip genomen waarbij in 1x(!) op het doel zonder keeper geschoten wordt.

Tijdstraf:

- Wanneer? Als een speler een grove (gevaarlijke) overtreding maakt, bij herhaalde overtreding of bij onsportief gedrag. Dit alles ter beoordeling van de scheidsrechter.
- Hoe? De betreffende speler wordt voor twee of vijf minuten uitgesloten van deelname aan de betreffende wedstrijd. De speler met een tijdsstraf neemt plaats op de strafbank en mag nadrukkelijk niet bij de wisselers op de bank plaatsnemen. De strafbank staat naast de wedstrijdtafel of wedstrijdleiding. Bij zware overtredingen kan de speler voor de gehele wedstrijd of zelfs meerdere wedstrijden uitgesloten worden. Denk hierbij aan schelden/beledigen van de scheidsrechter, het werpen van de stick naar de tegenstander of het slaan/schoppen van de tegenstander of de scheidsrechter.
- De tijdstraf van een speler is een teamstraf, het team mag deze speler tijdens het uitzitten van de tijdstraf dus NIET vervangen door een andere speler.

De scheidsrechter:

- De scheidsrechter staat in of naast het veld en gebruikt fluit, stem en armgebaren. Bij elke overtreding geeft de scheidsrechter een fluitsignaal en wijst met zijn arm in de richting waarin de vrije slag genomen moet worden. (Bij een 'face-off' houdt hij beide onderarmen parallel onder elkaar voor de borst.)
- Na het fluitsignaal legt de partij in wiens voordeel gefloten is de bal stil op de juiste plaats waarna de vrije slag direct genomen moet worden. (Een tweede fluitsignaal is dus niet nodig, tenzij er sprake was van een onderbreking.)
- Bij een 'face-off' wordt wel altijd een tweede fluitsignaal gegeven.
- Floorball draait om snelheid en spelplezier. Het streven is om het spel zo min mogelijk te onderbreken. Wanneer de niet-overtredende partij balbezit/controlle houdt en zonder al te veel nadeel het spel voort kan zetten, wordt voordeel gegeven. De scheidsrechter roept dan "voordeel" of "doorspelen".
- De speeltijd wordt weliswaar centraal geregeld, doch de scheidsrechter beslist wanneer de wedstrijd afgelopen is.

De keeper:

- De keeper zit (dat mag maar is niet verplicht) op de knieën in het doel, **met keeperpak** en **helm** maar **zonder stick**. Desgewenst kan de keeper met **handschoenen** uitgerust worden. Het is **af te raden** de keeper een softbalmasker op te zetten omdat deze **niet veilig genoeg** zijn en geen bescherming in de hals en aan de zijkant van het hoofd bieden!
- De keeper mag binnen het keepergebied de bal met het hele lichaam stoppen en met de handen pakken.
- De keeper mag binnen het keepergebied met de bal in de handen lopen en de bal uitgooien.
- Bij de uitgooi moet de bal vóór de middellijn de grond raken. De keeper kan NIET scoren.
- De keeper mag de bal ook buiten het doelgebied pakken/stoppen, mits hij altijd met minimaal één lichaamsdeel (meestal een voet) contact houdt met het keepergebied.
- De keeper mag de bal maximaal drie seconden vasthouden.
- Buiten het keepergebied is de keeper een veldspeler zonder stick en mag de bal wegschoppen, maar niet pakken of ervoor gaan liggen.

De veldspeler:

- Veldspelers mogen geen verbredende kleding dragen, dus ook geen scheenbeschermers en geen lange broeken (tenzij strakke, aansluitende).
- Veldspelers wordt sterk geadviseerd een sportbril te dragen.

De coachende docent neemt plaats bij de wisselers op de bank.



Puntentelling:

- Bij winst scoort het winnende team drie wedstrijdpunten, bij gelijkspel één wedstrijdpunt en bij verlies nul wedstrijdpunten
- Bij minder dan vijf minuten te laat verschijnen op het speelveld start de wedstrijd met een 1-0 stand in het nadeel van het team dat te laat verscheen. Bij meer dan vijf minuten te laat verschijnen wordt de wedstrijd met 3-0 verloren verklaard. Het alsnog spelen van de wedstrijd heeft geen invloed op deze beslissing.
- Het team met de meeste wedstrijdpunten is de winnaar in de poule.
- Bij gelijk eindigen in de poule telt eerst het onderling resultaat. Indien dit gelijk is telt het doelsaldo. Is dat nog steeds gelijk dan telt het aantal gescoorde doelpunten. Indien nodig volgen tenslotte 3 shoot-outs (best of three) en eventueel meer (knock-out). Een speler mag pas een tweede shoot-out nemen als alle anderen geweest zijn.
- Bij gelijke stand in de kruisfinale / halve finale / finale worden er shoot-outs genomen. Eerst een serie van 3 en is het dan nog niet beslist dan wordt er om-en-om verder gegaan tot er een beslissing is geforceerd. Een speler mag pas een tweede shoot-out nemen als alle anderen geweest zijn.
- Het/de winnende team(s) uit de regionale finale gaat/gaan door naar The School Final.
- Het team dat in The School Final wint, wordt in die categorie Nederlands kampioen schoolfiorball namens de school.

The School Final:

- Iedere school neemt eigen materiaal (sticks/helmen/keeperspakken en ballen) mee. Alle teams dienen met dezelfde sticks te spelen die voldoen aan het floorball reglement. De wedstrijdleiding zal hierop toezien.
- *Bij The School Final kan gevraagd worden een eigen scheidsrechter mee te nemen! Dit kan ook bij regionale finales het geval zijn.*
- Bij gelijk eindigen in de poule telt eerst het onderling resultaat, indien dit gelijk is telt het doelsaldo, indien ook dit gelijk is dan telt het aantal gescoorde doelpunten.
- Mochten hierna nog altijd teams gelijk staan dan worden er strafworpen genomen. Eerst een serie van 3 en is het dan nog niet beslist dan wordt er om-en-om verder gegaan tot er een beslissing is geforceerd. Een speler mag pas een tweede strafworp nemen als alle anderen geweest zijn.
- Bij gelijke stand in de kruisfinale / halve finale / finale worden er strafworpen genomen. Eerst een serie van 3 en is het dan nog niet beslist dan wordt er om-en-om verder gegaan tot er een beslissing is geforceerd. Een speler mag pas een tweede strafworp nemen als alle anderen geweest zijn.

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding eventueel na contact met de afdeling schoolsport van de KVLO.





#OLYMPICMOVES

OLYMPIC
MOVES

