

Reglement – Handbal meisjes 2024-2025

Algemene bepalingen:

- Er wordt gespeeld in drie categorieën:
 - klas 1 - 2 meisjes
 - klas 3 - 4 meisjes
 - schoolteam meisjes
- Een team bestaat uit **maximaal tien speelsters**.
- Een speelster mag maar voor één team uit komen!
- Er mag 1 team per categorie ingeschreven worden.
- Voor de categorie klas 1-2 en klas 3-4 geldt: Er mogen **geen** LOOT-leerlingen en leerlingen zittend in een highschool onderwijs variant, geselecteerd op basis van hun sport(handbal), deelnemen.
- Voor de categorie schoolteam geldt: Er mogen **wel** LOOT-leerlingen en leerlingen zittend in een highschool onderwijs variant, geselecteerd op basis van hun sport(handbal), deelnemen.

Categorie:	Toegestaan:	Niet toegestaan:
Klas 1-2 meisjes	Meisjes uit klas 1 en/of klas 2	Jongens Meisjes uit klas 3 of hoger LOOT / Highschoolleerlingen
Klas 3-4 meisjes	Meisjes uit klas 1 t/m 4	Jongens Meisjes uit klas 5 en/of 6 LOOT / Highschoolleerlingen
Schoolteam meisjes	Meisjes uit klas 1 t/m 6 LOOT / Highschoolleerlingen	Jongens

- Er wordt zeven tegen zeven, inclusief keeper, gespeeld.
- Er wordt gespeeld met een balmaat 54-56 cm, 325-375 gr.
- Het is verboden hars te gebruiken, op straffe van diskwalificatie.

De Olympic Moves spelregels:

- Om Fair Play te bevorderen geven leerlingen en coachende docenten voorafgaand aan de wedstrijd bij het betreden van het speelveld de tegenstanders en scheidsrechter een highfive/handje/boks/andere uiting van Fair Play. Ook na afloop van de wedstrijd wordt dit gedaan. Maak hier een gewoonte van met de leerlingen, zodat het niet ten koste gaat van de speeltijd.



- Er wordt gespeeld volgens de officiële regels van het NHV met inachtneming van de volgende regels:
- De wedstrijden in alle categorieën worden gespeeld op officiële zaalhandbalvelden (20 m breed, 40 m lang).
- Het eerstgenoemde team heeft de beginworp.
- Veldspelers mogen het doelgebied (cirkel) niet betreden. Gebeurt dit door een veldspeelster van het verdedigende team en wordt hieruit voordeel behaald, echter zonder hierbij een doelkans te verhinderen, dan wordt dit bestraft met een vrije worp. Gebeurt dit door een veldspeelster van het aanvallende team met of zonder bal en wordt hieruit voordeel behaald, dan is het een inworp door de keeper.
- Komt de verdediger in het eigen doelgebied (cirkel) en verhindert daarbij een vrije doelkans van een aanvaller geldt de vrije worp als een 7-meterworp.
- Een speler mag wel in het doelgebied (cirkel) komen na het spelen van de bal en als er geen voordeel uit gehaald kan worden.
- Bij het nemen van de inworp dienen de tegenstanders zich op een minimale afstand van drie meter van de plaats waar deze genomen wordt op te houden.
- Spelers mogen gedurende de wedstrijd op elk moment en herhaald wisselen. Een wisselspeler mag het veld pas in ter hoogte van de middellijn, als de te wisselen speler er uit is.
- De scheidsrechter kan bij (ernstige) overtredingen en onsportief gedrag (al dan niet na een waarschuwing) beslissen tot een tijdsraf van twee minuten waarna de speler weer terug mag keren in het veld. De wedstrijdleiding houdt de tijd van de tijdsraf bij en beslist wanneer de speler er weer in mag. Dit wordt niet bepaald door de coach.
- Na het herhaaldelijk toekennen van tijdsrafen aan een speler (3x 2 minuten tijdsraf in een wedstrijd is rood) beslist de wedstrijdleiding of de speler wordt uitgesloten van deelname aan het verdere toernooi.
- Zeer onsportief gedrag leidt tot directe diskwalificatie. De speler mag niet vervangen worden in deze wedstrijd en wordt uitgesloten van deelname aan het verdere toernooi.
- De speler met een tijdsraf neemt plaats op de strafbank en mag nadrukkelijk niet bij de wisselers op de bank plaatsnemen. De strafbank staat naast de wedstrijdtafel of wedstrijdleiding.
- De coachende docent neemt plaats bij de wisselers op de bank.
- Bij een time-out loopt de speeltijd door.
- De speeltijd wordt centraal geregeld en de wedstrijd eindigt direct op het tijdssignaal.
- Bij te laat verschijnen, dit wordt door de scheidsrechter beoordeeld, wordt de wedstrijd gestart met een 1-0 stand in het nadeel van het te laat verschenen team. Bij meer dan vijf minuten te laat verschijnen wordt de wedstrijd met 3-0 verloren verklaard. Het alsnog spelen van de wedstrijd heeft geen invloed op deze beslissing.
- Indien deze laatste straf is uitgedeeld wordt er in deze categorie niet meer gekeken naar het doelsaldo dan wel het aantal gescoorde doelpunten! Bij gelijke stand wordt dan nog slechts gekeken naar het onderling resultaat om vervolgens eventueel over te gaan tot het nemen van strafworpen!

Puntentelling:

- Bij winst scoort een team twee punten, bij een gelijk spel één punt en bij verlies nul punten.
- Het team met de meeste punten is de winnaar in de poule.
- Bij gelijk eindigen in de poule telt eerst het onderling resultaat, indien dit gelijk is telt het doelsaldo, indien ook dit gelijk is dan telt het aantal gescoorde doelpunten.
- Mochten hierna nog altijd teams gelijk staan dan worden er strafworpen genomen. Eerst een serie van 3 en is het dan nog niet beslist dan wordt er om-en-om verder gegaan tot er een beslissing is geforceerd. Een speler mag pas een tweede strafworp nemen als alle anderen geweest zijn. Vooraf wordt gekeken hoeveel spelers een strafworp moeten nemen. Dit hangt af van het aantal spelers dat de kleinste ploeg bij zich heeft! Het andere team kan dus beslissen dat de 'meerspelers' die zij bij zich hebben geen strafworp nemen!
- De winnende scholen uit de regionale finales gaan door naar de finale.
- Het team dat in de finale wint wordt in zijn/haar categorie Nederlands kampioen schoolhandbal.

The School Final:

- Ieder team heeft een eigen wedstrijdbal bij zich. Het 'thuis spelende' team levert de speelbal!
- Het is verplicht om met rugnummers op de shirts te spelen.
- Bij The School Final kan gevraagd worden een eigen scheidsrechter mee te nemen! Dit kan ook bij regionale finales het geval zijn.

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding eventueel na contact met de afdeling schoolsport van de KVLO.

