

Reglement - Korfbal 2024-2025

Algemene bepalingen:

- Er wordt gewerkt in drie categorieën:
 - klas 1 – 2
 - klas 3 – 4
 - schoolteam
- Een team bestaat uit **maximaal acht** spelers.
- Een team dient minimaal twee meisjes te bevatten. Een jongen kan niet als meisje meespelen.
- Een speler mag maar voor één team uitkomen.
- Er wordt vier tegen vier gespeeld.
- Er staan steeds twee jongens en twee meisjes in het veld.
- Indien een team uit minder dan twee jongens bestaat kan/mag een meisje als jongen meespelen. Voor en tijdens de wedstrijd dient dit meisje duidelijk herkenbaar te zijn d.m.v. bijvoorbeeld een lintje. Tijdens een wedstrijd mag dit niet aangepast worden!
- Er mag 1 team per categorie ingeschreven worden. Mits er ruimte in het wedstrijdschema is, mag na overleg met en na instemming van de lokale organisatie een extra team worden toegevoegd.

Categorie:	Toegestaan:	Niet toegestaan:
Klas 1-2	Leerlingen uit klas 1 en/of klas 2	Leerlingen uit klas 3 of hoger
Klas 3-4	Leerlingen uit klas 1 t/m 4	Leerlingen uit klas 5 en/of 6
Schoolteams	Leerlingen uit klas 1 t/m 6	



De Olympic Moves spelregels:

Er wordt gespeeld volgens de volgende Olympic Moves regels:

- Om Fair Play te bevorderen geven leerlingen en coachende docenten voorafgaand aan de wedstrijd bij het betreden van het speelveld de tegenstanders en scheidsrechter een highfive/handje/boks/andere uiting van Fair Play. Ook na afloop van de wedstrijd wordt dit gedaan. Maak hier een gewoonte van met de leerlingen, zodat het niet ten koste gaat van de speeltijd.
- Er wordt gespeeld in één vak van 25 bij 14 meter (indoor: basketbalveld) met twee korven op zes meter van de achterlijn (zie onderstaand plaatje).
- De korven staan gericht naar de achterlijn.
- De beginworp vindt plaats halverwege het veld.



- Een jongen verdedigt een jongen, een meisje een meisje. Een meisje kan nooit een jongen verdedigen (tenzij zij speelt als jongen), een jongen kan nooit een meisje verdedigen (tenzij het meisje speelt als jongen).
- Er wordt gespeeld zonder verdedigde doelen. Dus schieten mag ook vanuit verdedigde positie, mits dit op een *dynamische manier* gebeurt. Dit is aan de scheidsrechters om te bepalen. (Let op: schieten uit volledige stilstand door bijvoorbeeld het hebben van lengteoverwicht mag dus niet)
- Wisselen mag onbeperkt. Ook terug wisselen is toegestaan. Wisselen dient te gebeuren vanaf een zone aan één van de zijlijnen tussen de pionnen. De beide betrokken wisselers geven elkaar net buiten het speelveld, duidelijk voor scheidsrechter en tegenpartij, een high five, ten teken dat zij gaan wisselen.

- Scoor je vanuit één van de vier (drie-)hoeken, aangeduid door pionnen en een getapete lijn, dan telt dit doelpunt voor twee. De scheidsrechter geeft met het opsteken van één of twee vingers aan of er al dan niet sprake is van een dubbelteller.
- Na een doelpunt zal de scheidsrechter influiten alvorens het spel wordt hervat.
- Er worden geen vrije worpen gegeven, alleen spelhervattingen.
- Bij herhaalde overtredingen of zware overtredingen volgt een strafworp. Dit ter beoordeling van de scheidsrechter.
- Strafworpen mogen naar keuze voor of achter de korf worden genomen.
- De speeltijd wordt weliswaar centraal geregeld, doch de scheidsrechter beslist wanneer de wedstrijd afgelopen is.
- Er wordt door alle teams op korven van 3,5 meter hoogte gespeeld.
- Bij minder dan vijf minuten te laat op het speelveld verschijnen start de wedstrijd met een 1-0 stand. Bij meer dan vijf minuten te laat verschijnen wordt de wedstrijd met 3-0 verloren verklaard. Het alsnog spelen van de wedstrijd heeft geen invloed op deze beslissing.
- Indien deze laatste straf is uitgedeeld wordt er in deze categorie niet meer gekeken naar het doelsaldo dan wel het aantal gescoorde doelpunten! Bij gelijke stand wordt dan nog slechts gekeken naar het onderling resultaat om vervolgens eventueel over te gaan tot het nemen van strafworpen!
- De organisatie van een regionale finale is vrij om te bepalen of er indoor of outdoor wordt gespeeld.

Puntentelling:

- Bij winst scoort een team drie punten, bij gelijkspel één punt en bij verlies nul punten.
- Het team met de meeste punten is de winnaar in de poule.
- Bij gelijk eindigen in de poule telt eerst het onderling resultaat, indien dit gelijk is telt het doelsaldo, indien ook dit gelijk is dan telt het aantal gescoorde doelpunten.
- Mochten hierna nog altijd teams gelijk staan dan worden er strafworpen genomen. Eerst een serie van 3 en is het dan nog niet beslist dan wordt er om-en-om verder gegaan tot er een beslissing is geforceerd. Een speler mag pas een tweede strafworp nemen als alle anderen geweest zijn.
- Bij gelijke stand in de kruisfinale / halve finale / finale worden er strafworpen genomen. Eerst een serie van 3 en is het dan nog niet beslist dan wordt er om-en-om verder gegaan tot er een beslissing is geforceerd. Een speler mag pas een tweede strafworp nemen als alle anderen geweest zijn.
- De winnende scholen uit de regionale finales gaan door naar de finale.
- Het team dat in de finale wint wordt in die categorie Nederlands kampioen schoolkorfbal namens de school.

The School Final:

- Bij deelname aan The School Final dient elk team hun korfbalbal bij zich te hebben!!
- Bij The School Final kan gevraagd worden een eigen scheidsrechter mee te nemen!
Dit kan ook bij regionale finales het geval zijn.

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding eventueel na contact met de afdeling schoolsport van de KVLO.

