

Reglement - Zaalvoetbal 2024-2025

Algemene bepalingen:

- Er wordt gewerkt in zes categorieën:
 - Klas 1 – 2 meisjes
 - Klas 3 - 4 meisjes
 - Schoolteam meisjes
 - Klas 1 – 2 jongens
 - Klas 3 - 4 jongens
 - Schoolteam jongens
- De jongens- en de meisjescategorieën krijgen een aparte poule-indeling, om de organisatie van regiofinales te vereenvoudigen.
- Een speler mag maar voor één team uitkomen. Doet een speler daarna ook nog met een ander team mee, dan wordt dit laatste team gediskwalificeerd.
- Er mag met 1 team per categorie worden ingeschreven!
- De organisator van een regionale finale mag een extra team deel laten nemen als dit het maken van een schema eenvoudiger maakt.
- Een meisje kan wel meespelen met een jongensteam, andersom mag dit niet.
- Elk team bestaat uit **maximaal acht spelers**.
- Er wordt vijf tegen vijf, inclusief keeper, gespeeld.
- **LOOT-/BVO-/Academie-leerlingen, leerlingen uit een highschool (zaal)voetbal onderwijs variant geselecteerd op basis van hun sport (voetbal/zaalvoetbal) en in categorie ¾ leerlingen die spelen op 1e/2^e divisie niveau (zaal)voetbal, mogen alleen in de categorie schoolteam deelnemen. Bij overtreding volgt diskwalificatie.**

	Toegestaan:	Niet toegestaan:
Klas 1-2 meisjes	Meisjes uit klas 1 en/of klas 2	Jongens Meisjes uit klas 3 of hoger LOOT/BVO/Highschool
Klas 3-4 meisjes	Meisjes uit klas 1 t/m klas 4	Jongens Meisjes uit klas 5 en/of klas 6 1 ^e /2 ^e divisie niveau LOOT/BVO/Highschool
Schoolteam meisjes	Meisjes uit klas 1 t/m 6 LOOT/BVO/Highschool	Jongens



Klas 1-2 jongens	Jongens (of meisjes) uit klas 1 en/of klas 2	Jongens uit klas 3 of hoger LOOT/BVO/Highschool
Klas 3-4 jongens	Jongens (of meisjes) uit klas 1 t/m klas 4	Jongens uit klas 5 en/of klas 6 1 ^e /2 ^e divisie niveau LOOT/BVO/Highschool
Schoolteam jongens	Jongens (of meisjes) uit klas 1 t/m klas 6 LOOT/BVO/Highschool	

- De wedstrijden in de categorie jongens 'klas 1 - 2' en meisjes 'klas 1 - 2' kunnen gespeeld worden in een normaal gymnastieklokaal. De wedstrijden in de categorieën 'klas 3 - 4' en 'schoolteam' moeten worden gespeeld op een officieel zaalvoetbal wedstrijdveld.

Opzet van Zaalvoetbal

De finale van het zaalvoetbal zal ook dit schooljaar plaatsvinden tijdens The School Final. Gezien het grote aantal deelnemende teams in de regionale finales, is er een **halve finale** toegevoegd om tot het gewenste aantal finalisten tijdens The School Final te komen. Er zullen veel kleinere regionale finales komen, die makkelijker kunnen worden georganiseerd door de scholen zelf (in februari/maart). De winnaars gaan naar de halve finales in april. Ook die zullen gedeeltelijk door de scholen zelf georganiseerd worden. De winnaars van de halve finales gaan naar The School Final in juni.

De Olympic Moves spelregels:

Er wordt gespeeld volgens de volgende Olympic Moves spelregels:

- Om Fair Play te bevorderen geven leerlingen en coachende docenten voorafgaand aan de wedstrijd bij het betreden van het speelveld de tegenstanders en scheidsrechter een highfive/handje/boks/andere uiting van Fair Play. Ook na afloop van de wedstrijd wordt dit gedaan. Maak hier een gewoonte van met de leerlingen, zodat het niet ten koste gaat van de speeltijd.
- Het eerstgenoemde team heeft de aftrap. De aftrap moet in voorwaartse richting worden genomen. Uit de aftrap kan niet rechtstreeks worden gescoord.



- Terugspelen op de keeper is onbeperkt toegestaan, maar hij mag de bal niet met de handen pakken. Doet de keeper dit wel, dan krijgt de tegenpartij een indirecte vrije schop.
- Een schouderduw en een sliding zijn niet toegestaan. Spelers mogen elkaar nauwelijks aanraken!
- De 4-seconden regel is van toepassing bij het nemen van de intrap, de vrije schop, de doelworp en de hoekschop. De keeper mag de bal dus ook slechts 4 seconden bij zich houden als de bal in het spel is. De scheidsrechter telt duidelijk zichtbaar de 4-secondenregel.
- Bij de doelworp en de intrap kan niet direct worden gescoord.
- Bij een intrap dient de speler met 1 voet op de lijn of buiten de lijn van het speelveld te staan.
- Een vrije schop wordt gegeven bij overtredingen en onbehoorlijk gedrag.
- Bij het nemen van de doelworp, de vrije schop en de hoekschop dienen de tegenstanders zich op een minimale afstand van vijf meter van de plaats waar deze genomen wordt op te stellen. Voor de categorieën 'klas 1 - 2' jongens en 'klas 1 - 2' meisjes, is de minimale afstand drie meter.
- Er mag onbeperkt worden gewisseld. Wisselen dient te gebeuren in de aangegeven wisselzone direct voor de bank met wisselers aan eigen helft.
- De scheidsrechter kan bij (ernstige) overtredingen en onsportief gedrag (al dan niet na een waarschuwing) beslissen tot een tijdstraf van twee minuten (gele kaart) waarna de speler weer terug mag keren in het veld.
- Nadat een speler voor de tweede keer in één wedstrijd een tijdstraf van 2 minuten (gele kaart) krijgt (2x 2 minuten tijdstraf in een wedstrijd is rood), wordt de speler uit het veld gestuurd. Deze speler mag niet vervangen worden tijdens de wedstrijd en de wedstrijdleiding beslist of deze speler wordt uitgesloten van verdere deelname aan het toernooi.
- Zeer onsportief gedrag leidt tot directe diskwalificatie (rode kaart). De speler mag niet vervangen worden in deze wedstrijd en wordt uitgesloten van deelname aan het verdere toernooi.
- De speler met een tijdsstraf (gele of rode kaart) neemt plaats op de strafbank en mag nadrukkelijk niet bij de wisselers op de bank plaatsnemen. De strafbank staat naast de wedstrijdtafel of wedstrijdleiding.
- Spelers die niet behoren bij het spelende team dienen een duidelijk afwijkend shirt/trui te dragen indien men plaatsneemt bij de wisselers van het spelende team.
- De speeltijd wordt weliswaar centraal geregeld, doch de scheidsrechter beslist wanneer de wedstrijd afgelopen is.
- In de finale wordt er gespeeld met een plofbal. Bij de regionale finales is de balkeuze vrij. Het advies is te spelen met een plofbal (maat 4, die tussen de 50 cm en 65 cm opstuit nadat je de bal van 2 m hoogte laat vallen).
- Bij minder dan vijf minuten te laat verschijnen wordt de wedstrijd gestart met een 1-0 stand in het nadeel van het te laat verschenen team. Bij meer dan vijf minuten te laat verschijnen wordt de wedstrijd met 3-0 verloren verklaard. Het alsnog spelen van de wedstrijd heeft geen invloed op deze beslissing.
- Elk team neemt een extra tenue of hesjes mee. Bij gelijk gekleurde shirts, zorgt het

eerstgenoemde team voor een afwijkend tenue, bijv. door gebruik van hesjes. Ook de keeper draagt een afwijkend shirt.

- Het gebruik van scheenbeschermers door alle spelers wordt sterk aangeraden.
- Bij tekort aan scheidsrechters kan aan scholen gevraagd worden om zelf de rol van scheidsrechter op zich te nemen of zelf een scheidsrechter mee te nemen.

Aanvullende bepalingen om sportiviteit te bevorderen:

- Een team, een speler of begeleider(coach) van een team dat/die zich tijdens een regionale finale of de finale misdraagt, wordt uit het toernooi genomen. Dit nadat de wedstrijdleiding zich hierover heeft gebogen en geoordeeld. Het kan dus zo zijn dat ernstig wangedrag van 1 speler / coach ook de rest van het team dupeert!
- Indien de uitslag van een wedstrijd aanleiding geeft tot twijfels ten aanzien van het eerlijk tot stand komen van de uitslag kan de wedstrijdleiding besluiten de wedstrijd te neutraliseren. Dit betekent dat in deze categorie niet meer gekeken wordt naar doelsaldo en het aantal gemaakte doelpunten maar nog slechts naar het onderling resultaat van eventueel gelijk geëindigde teams. De geneutraliseerde wedstrijd moet dus wel van invloed zijn op de einduitslag anders heeft neutralisatie geen functie!

Voorbeelden van bovenstaande zijn:

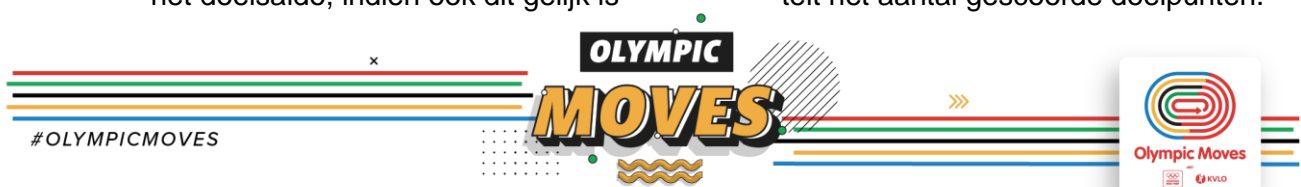
- Een team speelt een wedstrijd niet meer waardoor een ander team reglementair wint.
- Een wedstrijduitslag lijkt afgesproken werk tussen twee ('bevriende') teams en heeft een opvallende irreële uitslag.

The School Final / halve finale / regionale finale:

- Bij deelname aan The School Final dient elk team minimaal één **eigen speelbal (plofbal)** bij zich te hebben!! Zorg voor een goede bal, om tijdsverlies door discussies hierover te vermijden.
- Bij regionale finales en halve finales kan ook gevraagd worden een eigen speelbal (plofbal) mee te nemen!
- Bij regionale finales, halve finales en The School Final kan gevraagd worden een eigen scheidsrechter mee te nemen!

Puntentelling:

- Bij winst scoort het team drie wedstrijdpunten, bij gelijkspel één wedstrijdpunt en bij verlies nul wedstrijdpunten.
- Het team met de meeste wedstrijdpunten is de winnaar in de poule.
- Bij gelijk eindigen in de poule telt eerst het onderlinge resultaat, indien dit gelijk is telt het doelsaldo, indien ook dit gelijk is telt het aantal gescoorde doelpunten.



- Staan hierna nog altijd teams gelijk of bij een gelijkspel in een beslissende wedstrijd (halve finale, finale enz), dan worden er 3 strafschoppen genomen. Is de stand na drie strafschoppen nog steeds gelijk dan gaat men verder met strafschoppen om-en-om. Een speler mag pas een tweede strafschop nemen als alle spelers zijn geweest.
- Vooraf wordt onderling bepaald hoeveel spelers een strafschop moeten nemen. Dit wordt bepaald aan de hand van het team met het minste aantal spelers. Het andere team kan beslissen de 'meerspelers' geen strafschop te laten nemen.
- De winnende teams uit de regionale finales gaan door naar de halve finales.
- De winnende teams uit de halve finales gaan door naar de finale.
- Het team dat in de finale wint wordt in die categorie Nederlands Kampioen zaalvoetbal voor zijn/haar school.

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding eventueel na contact met de afdeling schoolsport van de KVLO.

