

Reglement - Hockey 2023-2024

Algemene bepalingen:

- Er wordt gespeeld in **vijf** categorieën:
 - Klas 1 - 2 meisjes
 - Klas 3 – 4 meisjes
 - Klas 1 – 3 jongens
 - Schoolteam meisjes
 - Schoolteam jongens
- Een speler mag altijd maar voor één team uitkomen!
- Een meisjes kan wel meespelen bij de jongens. Andersom kan dit niet.

	Toegestaan:	Niet toegestaan:
Klas 1-2 meisjes	Meisjes uit klas 1 en/of klas 2	Jongens Meisjes uit klas 3 of hoger LOOT /Highschool
Klas 3-4 meisjes	Meisjes uit klas 1 t/m 4	Jongens Meisjes uit klas 5 of hoger LOOT/Highschool/ Spelend in Landelijke (sub)topklasse of Supercompetitie
Schoolteam meisjes	Meisjes uit klas 1 t/m 6 LOOT/Highschool/Spelend in Landelijke (sub)topklasse of Supercompetitie	Jongens
Klas 1-3 jongens	Jongens uit klas 1 en/of 2 en/of 3 (meisjes 1-3)	Jongens (&meisjes) uit klas 4 of hoger LOOT/Highschool/ Spelend in Landelijke (sub)topklasse of Supercompetitie
Schoolteam jongens	Jongens (meisjes) uit klas 1 t/m 6 LOOT/Highschool/ Spelend in Landelijke (sub)topklasse of Supercompetitie	

- Voor de **categorie klas 1-2 meisjes, klas 3-4 meisjes, klas 1-3 jongens** geldt:
 - Er mag met 1 of 2 teams worden ingeschreven. *Mocht de organisatie van de regionale finale geen ruimte hebben voor extra teams, dan kan een school met twee ingeschreven teams gevraagd worden een selectie te houden om tot één team te komen.*
 - Een team bestaat uit maximaal tien spelers.

- Er wordt zeven tegen zeven gespeeld op een half veld. Er wordt gespeeld zonder keeper en/of zonder 'vliegende keep'.
- Voor de **categorie schoolteams** geldt:
 - Er mag met 1 team per categorie ingeschreven worden.
 - Een team bestaat uit maximaal veertien spelers.
 - Er wordt elf tegen elf, inclusief keeper, gespeeld.

De Olympic Moves spelregels:

- Er wordt gespeeld volgens de volgende Olympic Moves regels:
- Om Fair Play te bevorderen geven leerlingen en coachende docenten voorafgaand aan de wedstrijd bij het betreden van het speelveld de tegenstanders en scheidsrechter een highfive/handje/boks/andere uiting van Fair Play. Ook na afloop van de wedstrijd wordt dit gedaan. Maak hier een gewoonte van met de leerlingen, zodat het niet ten koste gaat van de speeltijd.
- Het eerstgenoemde team heeft altijd de afslag en zorgt voor een extra tenue (of hesjes) als de tegenstandere dezelfde kleur shirts draagt.
- Spelers dragen verplicht scheenbeschermers.
- Spelers dragen verplicht een bitje. Overige bescherming wordt aangeraden. (bijvoorbeeld handschoen).
- Obstructie /hinderlijk afhouden is niet toegestaan. Een speler mag niet een tegenstander belemmeren in een poging de bal te (gaan) spelen door tussen hem en de bal te lopen of te (gaan) staan, de bal met lichaam of stick af te schermen of de tegenstander met lichaam of stick te blokkeren of hem, zijn stick of kleding vast te pakken of hem anderszins te hinderen.
- Het wisselen van spelers mag onbeperkt. De wisselspeler mag het veld in zodra de speler het veld heeft verlaten.
- De bal opzettelijk raken met het lichaam wordt bestraft met een vrije bal voor de tegenstanders.
- Een ernstige overtreding levert een tijdstraf op. Deze speler neemt plaats op de strafbank of een door de scheidsrechter aan te wijzen plaats. Deze speler mag uitdrukkelijk niet op de bank bij de wisselers plaatsnemen.
- Een opgelegde tijdstraf is één, twee of 5 minuten (afhankelijk van de aard van de overtreding). Bij een zeer ernstige overtreding of herhaaldelijke ernstige overtredingen volgt een verwijdering. De speler mag niet worden vervangen.
- Bij minder dan vijf minuten te laat verschijnen wordt de wedstrijd gestart met een 1-0 stand. Bij meer dan vijf minuten te laat verschijnen wordt de wedstrijd met 3-0 verloren verklaard. Het alsnog spelen van de wedstrijd heeft geen invloed op deze beslissing. De toernooileiding kan terplekke van deze regel afwijken indien hier legitieme redenen voor zijn.



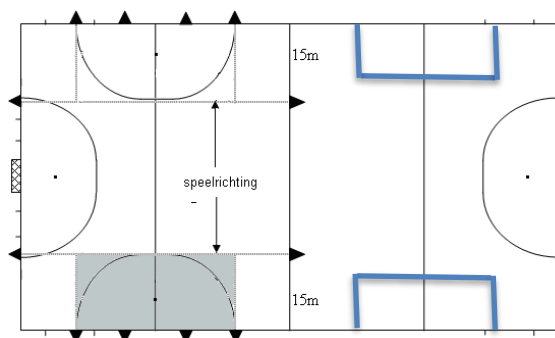
Voor de wedstrijden op halve velden (7-7) geldt:

- Bij de categorieën klas 1-2 en 3-4 meisjes en klas 1-3 jongens wordt er gespeeld op een **half veld**. Zij spelen volgens de Hockey 7 ofwel 'Sevens'-regels
- De speeltijd wordt centraal geregeld, bij het eindsignaal is het spel dood. De score op dat moment telt. Er wordt gespeeld op een half veld, met een doelgebied van 10 meter, aangegeven met pylonnen of andere markering. Indien er oefencirkels zijn, dan kunnen die uiteraard gebruikt worden als doelgebied.
- Zowel reguliere hockeygoals als mini goals / achtal-goals / hockeyschot van 3,66 m breed mogen gebruikt worden als doel.
- Uiteraard is het dragen van scheenbeschermers en een mondbeschermer verplicht.
- Maskers zijn niet nodig omdat er geen strafcorners genomen mogen worden.
- Om gevaarlijke situaties te voorkomen: niet slaan & beperkt hoog: alleen hoog pushen op doel (kniehoogte) en liftjes over de stick.
- Alleen flatsen en pushen is toegestaan als pass in het veld. Met een flats mag dus niet gescoord worden!
- Een slag is niet toegestaan; niet als pass in het veld en ook niet op het doel.
- Er wordt gespeeld zonder strafcorners. Bij een overtreding van de verdedigende partij voor de goal, volgt er een vrije slag voor de aanvallende partij (op +/- 10 meter van de goal).
- Bij het opzettelijk stoppen van de bal met de voet bij een doelpoging, volgt een tijdstraf voor de verdediger (2 minuten). Deze speler mag tijdens het uitzitten van de straf tijd niet vervangen worden. Er volgt een shoot-out met de aanvaller vanaf de middellijn en een verdediger vanaf de doellijn.
- Wedstrijden waarin een beslissing moet vallen (kruisfinales, 3^e en 4^e plaats en de finale) gaan bij gelijk spel na de reguliere speeltijd eerst verder met verlenging van 3 minuten met sudden death (winnende doelpunt). Als er geen doelpunt valt in de verlenging, wordt verder gegaan met 1 tegen 1 shoot-outs. Eén serie van drie shoot-outs. Mocht dat geen beslissing brengen dan wordt doorgedaan met shoot-outs volgens het één om één principe.
- Indien bij een shoot-out een opzettelijke overtreding wordt gemaakt door de verdediger, volgt een strafbal. De strafbal wordt genomen op 7 m van het midden van het doel.
- Het wordt aangeraden om ook op de halve velden (zeker in de finalerondes) twee scheidsrechters per veld in te zetten.

De KNHB adviseert om doelgebieden van 10 meter aan te houden bij Sevens, afgezet met pylonnen of andere markeringen (vb. rubber plaatjes). Dit, om te voorkomen dat er al vanaf ver gescoord zou kunnen worden. Zie rechterveld op plaatje hieronder.

Tijdelijke kalk voor kunstgras zou kunnen helpen om het doelgebied te verduidelijken. Overleg vooraf met de hockeyclub of dit is toegestaan!





Indien de lokale organisatie het wenselijk acht dat de aanwezige oefencirkels gebruikt worden als doelgebied, dan is dat uiteraard ook toegestaan. Zie linkerveld afbeelding hierboven.

Voor de wedstrijden op hele velden (11-11) geldt:

- Bij de categorie schoolteams wordt er gespeeld op een **heel veld**.
- De keeper is verplicht een helm te dragen. Het dragen van overige lichaamsbescherming wordt aangeraden.
- De speeltijd wordt centraal geregeld, bij het eindsignaal is het spel dood. De score op dat moment telt. Een strafcorner / strafbal wordt nog wel genomen.
- Wedstrijden waarin een beslissing moet vallen (kruisfinales, 3^e en 4^e plaats en de finale) gaan bij gelijk spel na de reguliere speeltijd, direct verder met shoot-outs. Eén serie van drie shoot-outs. Mocht dat geen beslissing brengen dan wordt verder gegaan met shoot-outs volgens het één om één principe.

Puntentelling:

- Bij winst scoort een team drie wedstrijdpunten, bij een gelijkspel één wedstrijdpunt en bij verlies nul wedstrijdpunten.
- Bij gelijk eindigen in de poule telt **eerst het onderlinge resultaat, dan het doelsaldo** berekend over alle poulewedstrijden en indien dit gelijk is telt **het aantal gescoorde doelpunten** in alle poulewedstrijden.
- Indien er dan nog teams gelijk staan worden er shoot-outs genomen. Allereerst een serie van drie. Is er dan nog geen beslissing gevallen dan worden er om-en-om shoot-outs genomen tot er een beslissing is gevallen.
- Een speler mag pas een tweede shoot-out nemen nadat alle andere spelers aan de beurt zijn geweest! Vooraf wordt in onderling overleg bepaald hoeveel spelers een

shoot-out nemen voordat een tweede serie start. Dit aantal wordt bepaald aan de hand van het aantal spelers dat het kleinste team bij zich heeft. Het andere team kan besluiten de 'meerspelers' geen shoot-out te laten nemen zodat de eerste speler van beide teams weer op hetzelfde moment aan de beurt komen.

- Bij gelijk spel in de (kruis/halve) finale wordt alleen op de halve velden eerst een verlenging van 3 minuten met sudden death gespeeld, alvorens er shoot-outs aan te pas komen. Op hele velden wordt direct overgegaan op shoot outs.
- De winnende teams **per categorie** uit de regionale finales gaan door naar de finale.
- In alle categorieën wordt het team dat de finale wint Olympic Moves Kampioen Schoolhockey namens de school.



The School Final:

- Bij deelname aan The School Final dient elk team hun eigen sticks en hockeybal bij zich te hebben!!
- Bij The School Final kan gevraagd worden een eigen scheidsrechter mee te nemen! Dit kan ook bij regionale finales het geval zijn.

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding eventueel na contact met de afdeling schoolsport van de KVLO.

